# PodiumServer インストール&ユーザーガイド 【評価版用】



# はじめに

本書は SU PodiumServer 評価版のインストール方法及び使用方法を記述したものです。 2017 年 4 月現在リリースされているバージョンを元に作成されています。

本書の記述内容に関しては検証を行っておりますが、実際の動作と異なる場合は実際の動作を優先してください。 本書の記述内容及びインストールに関して起きたあらゆる問題、データの運用やそれに付随する作成において生じたいかなる損害についても販売元である株式会社アルファコックス、開発元である米国 Cadalog 社は一切の責任を負いかねます。 デフォルトの状態以外の場所や環境でインストールを行った場合の動作保証はいたしません。

本書の一部または全部において複製・複写の一切を禁じますのでご了承ください。

-----

SU PodiumServer に関して 開発元: Cadalog, Inc.

(1448 King StreetBellingham, WA 98229 USA)

日本総販売元:株式会社アルファコックス (東京都世田谷区北沢 3-1-10 2F)

------

## SU PodiumServer とは

PodiumServer はレンダリング計算の部分を連続して行うことが可能な独立したアプリケーションです。

あらかじめ SketchUp で作成した 3D モデルに SU Podium V2.5 Plus でレンダリングの設定を行い、作成したスクリプトファイルを使用してレンダリングします。

PodiumServer をレンダリングに適した専用のマシンにインストールすることでより早くレンダリング結果を得ることができます。以下の記述は専用マシンにて Podiumserver をご使用頂くことを想定した解説です。

※専用マシンを用意することは必須ではありません。

## システム要項

【【対応 OS】

<Windows>

Windows7

Windows8

Windows10

- ※64bit に限ります。32bit には未対応です。
- ※VISTA 以前の OS には対応しておりません。
- ※Mac には未対応です。

## インストール方法

#### 【インストール前の注意点】

SU Podium V2.5.xPlus がインストールされているコンピュータに PodiumServer をインストールしないで下さい。

複数の問題が発生する場合があります。

SU PodiumV2.5.x Plus がインストールされているパソコンに PodiumServer をインストールした状態で発生した問題に関してはサポートできかねます。

※管理者権限をもったユーザーでログインしていることをご確認下さい。

※前バージョンの PodiumServer をインストールしている場合、新しいバージョンのインストール前に必ずアンインストールを行って下さい。アンインストール方法は後述の「アンインストール方法」をご覧下さい。

## インストール手順

1.プログラム(exe ファイル/Windows 用インストーラー)をダウンロードし、デスクトップなどの解りやすい場所に保存します。



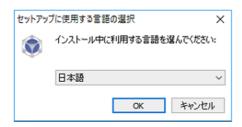
2.プログラムを右クリック>「管理者権限として実行」 をクリックして実行します。



3.以下のメッセージが表示されるので確認の上、「はい」をクリックして下さい。



4.言語選択のメッセージが表示されるので「日本語」を選択して「OK」をクリックします。



5.インストーラに従ってインストールを行います。



6.インストールが完了します。



下図のようなアイコンがデスクトップ上に追加されます。

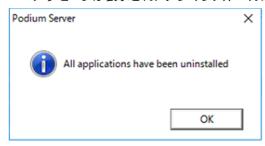


## アンインストール方法

前バージョンの PodiumServer をインストールしている場合、新しいバージョンのインストール前に必ず下記方法にてアンインストールを行って下さい。

## 【アンインストール方法】

- 1. Podium Server を終了します。
- PodiumServerUninstaller.exe をダウンロードして、実行します。
   メッセージが表示され、アンインストールが完了します。



## PodiumServer 使用方法

## 【SU Podium V2.5Plus 上の準備】

PodiumServer のレンダリングは SU Podium V2.5 Plus で作成したスクリプトファイルを使用します。 以下は PodiumServer をインストールしているパソコンではなく、SketchUp と SU PodiumV2.5 がインストールされているパソコン側での設定に関する解説です。

- 1. まず SketchUp にて照明の配置やマテリアルプロパティ等 SU Podium V2.5 Plus のレンダリング設定を行います。
- 2. レンダリング設定後、必ず SU Podium V2.5 Plus でレンダリングテストを行い、レンダリングイメージを確認して下さい。
- 3. 設定が完了したら名前をつけて SketchUp ファイルの保存を行って下さい。
- 4. SU Podium V2.5 Plus オプションの設定を行います。(SU Podium V2.5 Plus のオプションの設定は SketchUp ファイルに保存されません。)

プリセット設定、イメージサイズ、ファイルフォーマット等全ての設定を行って下さい。





※イメージ保存場所に関しては
PodiumServer 側の設定が反映されま
す。SU Podium V2.5 Plus の設定は反
映されません。

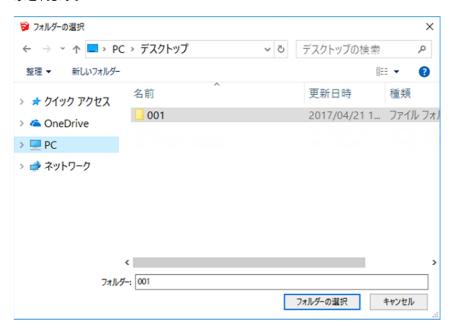
## SU Podium V2.5 Plus スクリプト出力

SU Podium V2.5 Plus にてスクリプトファイルを作成します。

下記のアイコンでスクリプトファイルを保存する場所を指定する為の「フォルダの参照」のダイアログが表示されます。



または *SketchUp メニュー>Extensions>SU Podium V2.5 Plus >作成* をクリックするとフォルダの参照ダイアログが表示されます。



保存を行う場所を選択するか、新しくフォルダを作成して下さい。

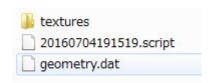
フォルダを指定して「フォルダーの選択」をクリックするとスクリプトファイルの出力が開始します。



スクリプトファイル出力が完了すると、指定した場所に日付と時間の名前でフォルダが作成されます。



## スクリプトフォルダの構成



作成されたスクリプトのフォルダ内は、テクスチャのフォルダ、「\*.script」ファイル、「\*.dat」ファイルで構成されています。

「\*.script」ファイル名は日付と時間で作成されます。

PodiumServerのレンダリングにはこれら全てのファイルが必要です。欠損している場合はレンダリングができません。

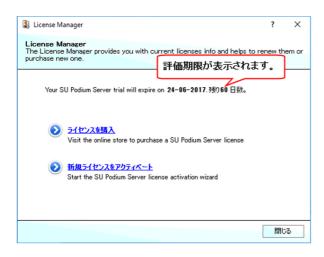
## 【レンダリング専用 PC(PodiumServer がインストール済み PC)での作業】

作成したスクリプトフォルダをレンダリング専用 PC に移動し、任意の場所に保存します。 レンダリングを実行したいスクリプトファイルが複数ある場合は、まとめて一つのフォルダに保存します。

PodiumServer を起動します。

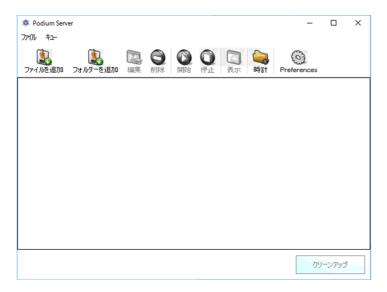


ライセンスマネージャのダイアログが表示されます。

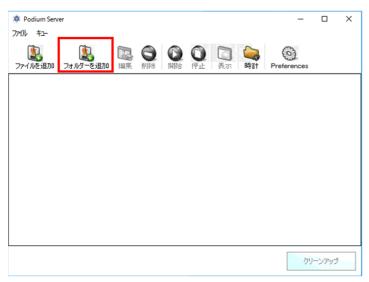


評価期限をご確認下さい。評価期限が切れると「expired」と表示され、PodiumServer は使用できません。 「閉じる」をクリックすると PodiumServer が表示されます。

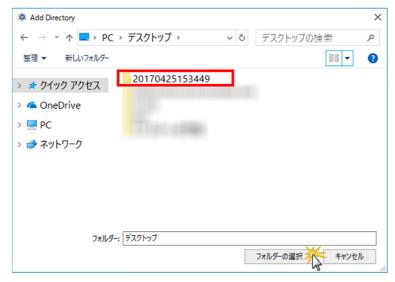
#### PodiumServer 操作画面



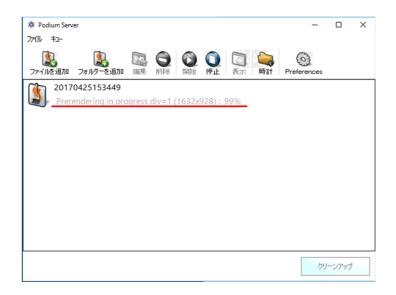
1. 「フォルダーを追加」をクリックします。



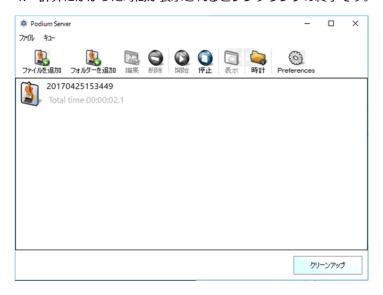
2. AddDirectory ダイアログが表示されます。 スクリプトファイルを保存しているフォルダを選択し、「フォルダーの選択」 をクリックします。



3. レンダリングが開始します。赤線の部分に計算の工程と進捗が表示されます。



4. 計算にかかった時間が表示されるとレンダリングの終了です。



レンダリングイメージはスクリプトフォルダ内の「\*.script」ファイルと同階層に保存されます。



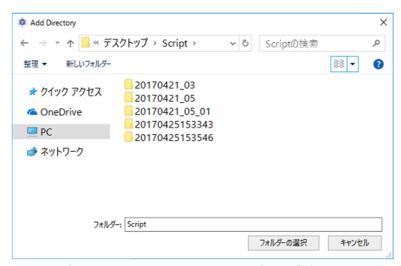
※ファイル、画像名は設定されている任意のファイル名、保存の日時で保存されます。

## 複数のレンダリング

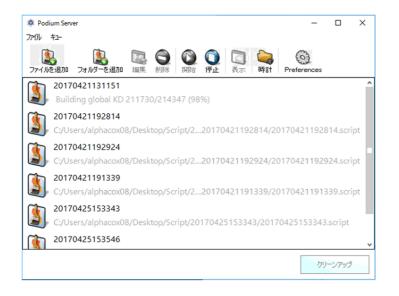
レンダリングを実行したいスクリプトファイルが複数ある場合は、まとめて一つのフォルダに保存します。

※フォルダ名は任意のもので構いません。複雑なダブルバイト文字(画数の多い漢字等)の場合レンダリングに問題が 発生する場合があるため、半角英数字であることが望ましいです。

スクリプトファイルが複数保存されているフォルダを選択することで、複数のレンダリングを順番に開始します。



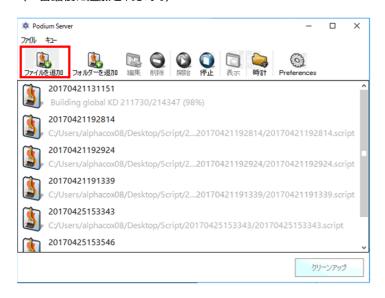
「フォルダーの選択」をクリックするとレンダリングが始まります。



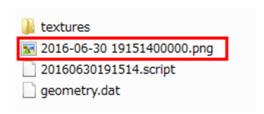
レンダリングは連続して一つずつ行われます。同時に計算することはできません。 レンダリングが開始する順番は、フォルダに保存してある順番です。

順番にレンダリングが完了し、イメージが保存されます。

レンダリング途中に「ファイルを追加」でフォルダを選択すると、レンダリングするファイルを追加する事ができます。 (一番最後に追加されます。)



作成したイメージは各スクリプトフォルダ内の「\*.script」ファイルと同階層に保存されます。



※ファイル、画像名は設定されている任意のファイル名、保存の日時で保存されます。