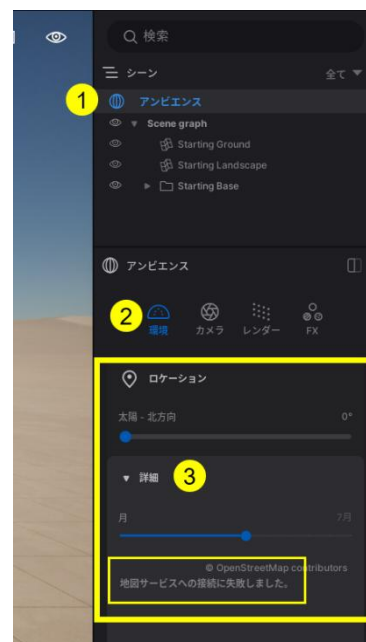


Twinmotion のインターネット接続

Twinmotion では Open Street Map からの地図情報取得や Quixel Megascans からのアセットダウンロードなど、インターネット接続が必要な機能がありますが、ネットワーク環境によってはこれらの機能が使用できない場合があります。

■ インターネット接続可否の確認

お使いのブラウザでインターネットを閲覧できるにもかかわらず、Twinmotion の地図情報取得する機能（アンビエンス（①）＞環境（②）＞ロケーション＞▶詳細（③））を開くと、「地図サービスへの接続に失敗しました。」とメッセージが表示される場合、Twinmotion からインターネットへの接続ができていません。



■ 対処方法

以下の対応が必要になります。

- ① ポートの開放
80、443
- ② 以下の接続先ドメインをホワイトリストへ登録



pac ファイルによる設定には対応していません。

<基本サービス>

<https://www.epicgames.com/>
*.ol.epicgames.com (HTTPS)
api.epicgames.dev (HTTPS/WSS)

<Open Street Map からの情報取得>

<http://terralego.net/>

<Twinmotion のデータ収集>

<https://datarouter.ol.epicgames.com/>

<メニュー ヘルプからのリンク>

<https://www.twinmotion.com>
<https://twinmotionhelp.epicgames.com>
<https://www.youtube.com/>

<アップデート要否の確認>

<https://tm.unrealengine.com>

Twinmotion のインターネット接続

<Quixel Megascans からのダウンロード>

<https://quixel.com/>
<https://accounts.quixel.com/>
tm.quixel.com
<https://help.quixel.com/>
firc2czwza-dsn.algolia.net

<Twinmotion Cloud へのアップロード>

<https://twinmotion-api.ucs.on.epicgames.com/>
<https://twinmotion.unrealengine.com/>

<Sketchfab からのダウンロード>

sketchfab.com
api.sketchfab.com

<ホームパネルの使用>

<https://tm-home-dashboard.prod.ucs.on.epicgames.com/>
<https://tm-home-templates.prod.ucs.on.epicgames.com/>